actinuum

Fiche de Formation

Travailler en équipe agile

PUBLIC

Tout salarié amené à s'impliquer dans un projet en mode Agile, en particulier les chefs de projet, les managers Agile, les Consultants, …

FINALITÉ

Mieux appréhender son rôle, mettre en pratique les techniques et renforcer la dimension collaborative

MODALITÉ

Présentiel

DURÉE

14h présentiel

Travailler en équipe agile

Le travail collaboratif agile

L'Agile par la pratique et en équipe. Ce module permet de renforcer sa prise de conscience de la dimension collective des projets Agiles autour de la collaboration, de la communication et du management visuel.

A travers un projet « fil rouge », les participants vont mettre en œuvre les différentes pratiques Agiles afin d'en faciliter la compréhension, l'appropriation et le déploiement. Ils seront ainsi mieux armés pour appliquer l'Agilité à leurs propres projets.

Objectifs Pédagogiques

- Mettre en œuvre les principes de l'Agile et le cadre Scrum
- Renforcer la vision collective et les pratiques collaboratives
- Formaliser les exigences pour mieux les satisfaire
- Prioriser le travail à faire dans le backlog
- Animer les réunions agiles
- Accompagner le changement

EVALUATION DES OBJECTIFS
Diagnostic

PRESENTIEL
Théorie et pratique via exercices et simulations

EVALUATIONS EN COURS DE FORMATION
Simulation/QCM

EVALUATION EN FIN DE FORMATION
Diagnostic et évaluation par le formateur

+ RESSOURCES A DISPOSITION SUR LMS

PUBLIC
Tout salarié amené à s'impliquer dans un projet en mode Agile, en particulier les chefs de projet, les managers Agile, les Consultants, …

MODALITÉS
Présentiel

ORGANISATION
40% théorie
50% pratique
10% échanges

DURÉE
14h présentiel

PRÉ-REQUIS
Personne ayant suivi la formation Comprendre la démarche Agile » ou ayant des compétences équivalentes (validé par un questionnaire de connaissances)
Avoir un niveau d'anglais suffisant pour comprendre les termes utilisés.

PROFIL DU FORMATEUR
Expert en méthodes agiles, forte expérience terrain

Travailler en équipe agile

Contenu de la formation

JOURNÉE 01

Mettre en œuvre les principes de l'Agile et le cadre Scrum

- Mettre la philosophie du manifeste agile en action
- Connaitre les composantes de Scrum : Equipe Scrum, Evénements, Artéfacts
- Appliquer les 3 piliers : Transparence, Inspection, Adaptation
- Comprendre les rôles et les responsabilités : Product Owner, Scrum Master, Equipe

EXERCICE

Jeu aventure Scrum, jeu de rôle sur les rôles

Renforcer la vision collective et les pratiques collaboratives

- Donner du sens et partager la vision
- Définir des objectifs SMART
- Partager les risques
- Elaborer la story map et la roadmap
- Identifier les bonnes pratiques collaboratives et les pièges à éviter
- Communiquer en groupe à l'oral et à l'écrit
- Identifier les moteurs et les freins de l'intelligence collective

EXERCICE

Étude de cas en mode collaboratif

Formaliser les exigences pour mieux les satisfaire

- Utiliser des personae
- Rédiger des user stories « ready »
- Estimer la valeur métier et les priorités des utilisateurs
- Formuler les critères d'acceptation et définir la notion de terminé « Done »

EXERCICE

Réalisation et affinage de user stories sur l'étude de cas

JOURNÉE 02

Prioriser le travail à faire dans le backlog

- Estimer la taille / complexité avec le Planning Poker
- Calculer un retour sur investissement
- Prendre en compte les risques et dépendances
- Prioriser les user stories et ordonner le backlog

EXERCICE

Constitution et hiérarchisation d'un backlog sur l'étude de cas, poker planning

Animer les réunions agiles

- Mettre en place un management visuel approprié
- Conduire un sprint planning meeting
- Tenir un daily meeting
- Préparer la review
- Animer une rétrospective

EXERCICE

Jeux de rôle pour l'animation des rituels agiles, exemples d'ateliers pour la rétrospective

Accompagner le changement

- Identifier les principaux obstacles d'une transformation agile
- Initier une transition agile
- Encourager l'intelligence collective et l'auto-organisation ;
- Développer le leadership et la posture de coach agile
- Favoriser l'amélioration continue (tâches quotidiennes / valeur produit / fonctionnement agile)

EXERCICE

Simulation d'un lancement de projet dans le rôle du Scrum Master

Travailler en équipe agile

Méthodes et moyens pédagogiques

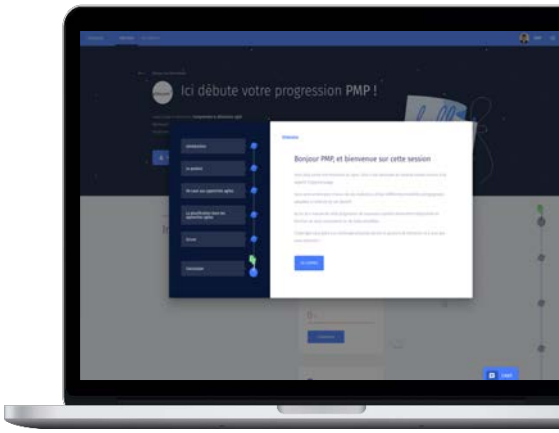
En séance

- Formations ludiques basées sur des ateliers, mises en situation et travaux de groupe :
  - Lego4Scrum
  - Pas japonais
  - Zoom
- Un/e formateur/trice en posture de facilitation et d'apport de concepts pour développer vos compétences en situation

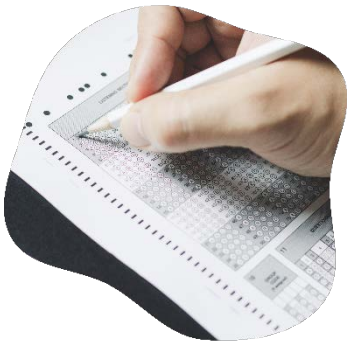
À distance

Grâce à notre plateforme de formation, un choix d'outils et d'accompagnement adapté à chacun :

- Supports de formation à disposition
- Chat pour échanger avec le groupe et le formateur

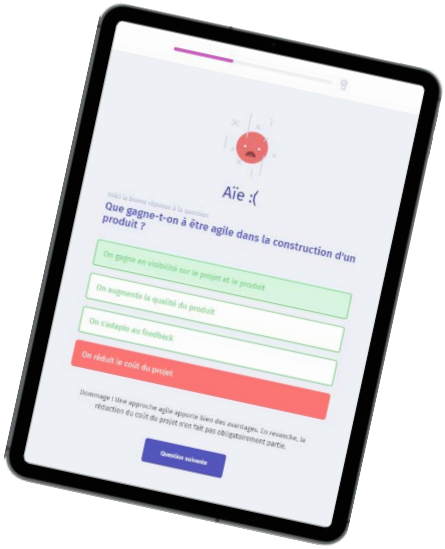


Méthodes et moyens d'évaluation



Présentiel

- Sous formes de challenges opérationnels, de simulations collectives, d'échanges



À distance

- Des diagnostics en amont et en aval de votre formation pour mesurer votre progression

actinuum

Retrouvez toutes nos formations sur

actinuum.com/formations

Tél. : 01 42 89 97 83
contact@actinuum.com
actinuum.com